



Hungry Shark



Co-funded by
the European Union

Βασική ικανότητα: *Επιστήμη,
Τεχνολογία, Μηχανική & Μαθηματικά,
Μαθαίνω πως να μαθαίνω*

Soft skills -Ήπιες δεξιότητες:
*Αυτοέλεγχος, Αφηρημένη σκέψη,
Ανθεκτικότητα*



Άρθρο γνώμης
Συστάσεις/προτάσεις

2 - 5

3 - 5



25 min

20 min



6+

1^ο - 6^ο

Παραλλαγές και/ή βήματα

- Δεδομένου ότι το **Hungry Shark** σχεδιάστηκε ως ένα σοβαρό παιχνίδι, οι κανόνες είναι πολύ καλά δομημένοι σε τρεις τρόπους παιχνιδιού, αυξανόμενης δυσκολίας.
- Συνιστούμε ανεπιφύλακτα να ακολουθείτε αυτούς τους τρόπους, ειδικά την πρώτη φορά που οι μαθητές παίζουν το παιχνίδι

Προσαρμογές για Ειδικές Ανάγκες

- Εάν το επίπεδο των μαθητών είναι διαφορετικό, ή στην περίπτωση των μαθητών με ειδικές εκπαιδευτικές ανάγκες, συνιστούμε να μην παίζετε σε αγωνιστικό τρόπο, αλλά εναλλάξ. Έτσι, όταν γυρίζει τις κάρτες, ο μαθητής θα δώσει τη λύση και στη συνέχεια οι άλλοι θα αξιολογήσουν αν είναι σωστή.

Συζήτηση

☐ Ποια στρατηγική χρησιμοποιήσατε για να δώσετε τη λύση; ☐ Τι εξέλιξη έχουμε χρησιμοποιήσει κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού; ☐ Θα μπορούσατε να εξηγήσετε το παιχνίδι σε άλλον μαθητή που δεν το γνώριζε;

% των απαντήσεων 238 μαθητών Δημοτικού Σχολείου



Θα ήθελες να παίξεις το παιχνίδι ξανά;

8%

4%

11%

77%

Έχεις επικοινωνήσει πολύ με τους συμμαθητές σου καθώς έπαιζες;

6%

8%

20%

67%

Έχεις κάνει καθόλου υπολογισμούς κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού;

7%

2%

17%

74%

Πόσο εύκολο ήταν να καταλάβεις τους κανόνες του παιχνιδιού;

4%

8%

18%

70%

Έχεις σκεφτεί κάποια στρατηγική καθώς έπαιζες το παιχνίδι;

40%

10%

7%

43%

Είσαι ικανός/ικανή να εξηγήσεις το παιχνίδι σε κάποιον άλλο;

12%

9%

18%

61%